**TGM**

**S06 - Mustergültige Zusammenarbeit**

**Thomas Taschner 4AHITT 2014/15, am 11.12.2014**

Inhaltsverzeichnis

[Aufgabenstellung 2](#_Toc405143657)

[Beschreibung auf Moodle 2](#_Toc405143658)

[Designüberlegung 3](#_Toc405143659)

[Erster Ansatz 3](#_Toc405143660)

[Konkrete Idee 3](#_Toc405143661)

[Umsetzung 4](#_Toc405143662)

[Detaillierte Arbeitsaufteilung (Aufwandsabschätzung, Endzeitaufteilung) 5](#_Toc405143663)

[Aufgabeneinteilung 5](#_Toc405143664)

[Aufwandabschätzung 5](#_Toc405143665)

[Endzeitaufteilung 5](#_Toc405143666)

[Fazit 5](#_Toc405143667)

[Arbeitsdurchführung (Resultate/Niederlagen) 6](#_Toc405143668)

[Resultate 6](#_Toc405143669)

[Niederlagen 6](#_Toc405143670)

[Testbericht 7](#_Toc405143671)

[Coverage 7](#_Toc405143672)

[Beschreibung 7](#_Toc405143673)

[Quellenangaben 8](#_Toc405143674)

# Aufgabenstellung

## Beschreibung auf Moodle

Geben Sie den entsprechenden Beispiel-Code (Java -> jar) und die gewünschte Dokumentation der Patterns (PDF) ab.

Es sind keine Test-Cases verlangt.

# Designüberlegung

## Erster Ansatz

Mit Hilfe des Observer Patterns

## Konkrete Idee

## Umsetzung

<insert UML here>

# Detaillierte Arbeitsaufteilung (Aufwandsabschätzung, Endzeitaufteilung)

## Aufgabeneinteilung

|  |  |
| --- | --- |
| UML nachmalen | Michael Weinberger |
| Implementierung | Thomas Taschner, Michael Weinberger |
| Deployment | Thomas Taschner |

## Aufwandabschätzung

## Endzeitaufteilung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Task | Voraussichtlich benötigt | Tatsächlich benötigt |
| UML nachmalen | 30 Min | 2 h |
| AbstraktEntenFabrik |  |  |
| Entenfabrik |  |  |
| Enten |  |  |
| Gans |  |  |
| GansAdapter |  |  |
| GummiEnte |  |  |
| LockPfeife |  |  |
| MoorEnte |  |  |
| Schar |  |  |
| SenderRing |  |  |
| StockEnte |  |  |
| Quakologe |  |  |
| QuakZaehler |  |  |
| ZaehlendeEntenFabrik |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Gesamt |  |  |

## Fazit

# Arbeitsdurchführung (Resultate/Niederlagen)

## Resultate

## Niederlagen

# Testbericht

## Coverage

## Beschreibung

# Quellenangaben